



1. Dartgeräte

- Dartgeräte sollen vom Typ Cyberdine, Merkur, Löwen, Radikal, X-Darts oder Phönix sein. American Dartgeräte sind nicht zugelassen.
- Alle am Spielbetrieb teilnehmenden Geräte müssen mindestens mit einer 40 Watt und höchstens mit einer 60 Watt starken Beleuchtung ausgestattet sein. Bei einer LED Beleuchtung ist eine dementsprechende auszuwählen.
- Die Spielgeräte müssen vor Spielbeginn in einem ordnungsgemäßen Zustand sein.
- Es müssen pro Ligaspiel ab „Kreisliga“ 2 Dartgeräte vorhanden sein. Stehen in der Gaststätte mehrere Automaten für Ligaspiele zur Verfügung, müssen auch die Ligaspiele der Kreisklasse auf 2 Dartgeräten gespielt werden, um die Dauer eines Ligaspieles nicht unnötig zu verlängern.
- Das Dartgerät darf während eines Ligaspieles nicht eigenmächtig durch einen Spieler verschoben werden, damit dieser so seinen Standpunkt verändert.

2. Spielbereich

- Höhe der Mitte des Bullseye = 173 cm
- Mindestwurfentfernung = 237 cm
- Diagonale Entfernung = 293 cm
- Seitlicher Abstand vom Bullseye zur Wand = mindestens 90 cm
- Seitlicher Abstand zwischen 2 Bullseyes = mindestens 120 cm
- Abwurflinie = mindestens 60 cm lang

Der Spielbereich umfasst den gesamten Raum des Wurfbereiches und Mitspielerbereiches. Nach dem Wurf des ersten Darts im Match dürfen sich nur beteiligte Personen sowie Mitglieder der Turnierleitung im Spielbereich aufhalten. Der Spielbereich ist bei störender Sonneneinblendung dementsprechend abzudunkeln.

3. Wurfbereich

- Der Wurfbereich umfasst den Raum zwischen Dartgerät und Abwurflinie. Ist es aus räumlichen Gründen erforderlich, die Dartgeräte eng nebeneinander zu platzieren, so dürfen sich nur die an den angrenzenden Dartgeräten im Wurf befindlichen Spieler rücksichtsvoll und aufmerksam im Wurfbereich bewegen.

4. Abwurfbereich/Spielerbereich

- Der Abwurfbereich umfasst den Raum zwischen Abwurflinie und Mitspielerbereich. Dieser Bereich umfasst mindestens 80 cm.
- Der Spielerbereich umfasst den Abwurfbereich sowie beidseitig des Abwurfbereiches einen Abstand von mindestens 80 cm. Während eines Spieles darf sich im Abwurf/Spielerbereich nur der jeweils im Wurf befindliche Spieler aufhalten.



5. Mitspielerbereich

- Der Mitspielerbereich umfasst den Raum, der sich gleich hinter dem Abwurfbereich befindet. Während eines Spieles dürfen sich in diesem Bereich nur die Mitspieler aufhalten.

6. Spielstätte Sanitäre Anlagen

- Die sanitären Räumlichkeiten müssen nach Geschlechtern getrennt bzw. nur einzeln nutzbar und abschließbar sein.
- Die sanitären Räumlichkeiten sowie Anlagen müssen in einem technisch und hygienisch einwandfreien Zustand zu sein.
- Preise: Kostenpflichtige Sonderleistungen /- bzw. Veranstaltungen in der Spielstätte während eines Ligaspielles (z.B. Fußball, Buffet, Feierlichkeiten, usw.) dürfen den Ligaspielern nur in Rechnung gestellt werden, wenn diese auf Anfrage an dieser „Sonderleistung/- bzw. Veranstaltung teilnehmen möchten. Ansonsten dürfen diese Kosten den Ligaspielern nicht auferlegt werden.
- Innerhalb der Spielstätte müssen ordnungsgemäße Getränke- / bzw. Speisekarten für alle ersichtlich ausliegen/aushängen.

Zusatz bzgl. dem prüfenden Gremium und Kontaktdaten des Sportwartes

- Das prüfende Gremium kann jederzeit angemeldet und unangemeldet in einer Spielstätte (mindestens zu zweit) zur Prüfung und gegebenenfalls Nachkontrolle erscheinen.
- Einzelfallentscheidungen und Lösungsvorschläge innerhalb einer Toleranzgrenze obliegen dem prüfenden Gremium.

Schriftliche oder telefonische Rückfragen bitte an den zuständigen Sportwart.